

RESUMO

7ª Jornada de Práticas Educativas e Científicas do Mauc

22/10/25

APLICATIVO MAUC: PARA UMA ARTE MAIS ACESSÍVEL

Autoria: Mateus Marques de Aquino; Giovanna Olivati Quintana

Orientação: Kathleen Raelle de Paiva Silveira

Resumo: Aplicativo Mauc: para uma arte mais acessível é um projeto que visa a criação de uma aplicação web gratuita para dispositivos móveis, com o objetivo de tornar a visita ao Museu de Arte da UFC mais atrativa e acessível a diferentes públicos e suas especificidades. A aplicação utiliza recursos como audiodescrição (para pessoas com deficiência visual), audioguia e tradução, inicialmente, para o inglês, focando em conteúdos sobre obras do circuito expositivo do museu. O sistema é uma Progressive Web Application (PWA), desenvolvida com tecnologias que combinam as vantagens de aplicativos nativos e web, facilitando o acesso dos usuários sem necessidade de instalação adicional. Nesta etapa, com a estrutura geral definida e o backend implementado, foram concluídas funcionalidades pendentes, como a inserção dos áudios em inglês e das audiodescrições, além de melhorias no design da interface, incluindo ajustes na paleta de cores, tipografia e espaçamento. Também foram adicionadas novas obras, artistas e exposições que fazem parte da seleção inicial. Para melhorar a acessibilidade, foram implementados rótulos personalizados com o atributo aria-label em elementos interativos, como os cards das obras, garantindo uma navegação mais clara por leitores de tela. O desenvolvimento seguiu a metodologia ágil Scrum, com reuniões semanais e ciclos de trabalho em sprints para organizar as prioridades e validar as entregas. Espera-se que o projeto avance para consolidar o Mauc como um equipamento cultural acessível à maior diversidade de públicos possível. O projeto conta com o fomento da Pró-Reitoria de Cultura através do Programa de Promoção da Cultura Artística (PPCA).

Palavras-chave: Acessibilidade; Aplicativo; PWA; Museu.